

Rollenbögen für das Inoffizielle Cyberpunk-Setting für New Hong Kong Story

(weibliche Versionen)

Die hier vorgestellten Rollen können direkt in eigenen Cyberpunk-Filmen und -Serien verwendet werden und kommen darüber hinaus auch in den verschiedenen Abenteuerideen zum Einsatz, die für das Cyberpunk-Setting für **New Hong Kong Story** veröffentlicht wurden und werden.

Diese Rollen stellen eine Gruppe von 6 Söldner:innen dar, welche die im Setting beschriebenen Cyberpunk-Archetypen abdecken. Die einzelnen Rollen lassen sich – je nach Szenario – sowohl für Haupt-, als auch für Nebenrollen verwenden. Die entsprechenden Werte und Anpassungen sind in den Rollenbögen aufgeführt.

Bei der Wahl der Namen für alle Rollen wurde darauf geachtet, ausschließlich Unisex-Namen zu benutzen. Die für die Rollen verwendeten chinesischen, koreanischen, japanischen und englischen Vornamen sind also gleichermaßen für das weibliche, wie männliche Geschlecht gebräuchlich. Somit kann jede Rolle in einer männlichen, wie auch weiblichen Form zur Verfügung gestellt werden, ohne den Namen ändern zu müssen. Die verschiedenen Versionen lassen sich selbstverständlich auch untereinander mischen, so dass die Gruppe ganz nach den eigenen Wünschen zusammengestellt werden kann.

Name	Herkunft	Archetyp(en)
Zhao Ling (<u>Kim</u> Zhao)	China	Face, Vermittlerin
Woo Xin (<u>Vic</u> Woo)	Hong Kong	Drohnenpilotin, Fahrerin, Technikerin
Yik Shiyan (<u>Sam</u> Yik)	Hong Kong	Jägerin
Lee <u>Sora-Jae</u>	Korea	Hackerin
Katô <u>Akira</u>	Japan	Killerin
Tanaka <u>Hikaru</u>	Japan	Kriegerin

Version 1.4 (07.02.2022)

IDEE & TEXTE

Frank A. Grenzel

LIZENZ



Die Texte der Cyberpunk-Rollenbögen für
New Hong Kong Story stehen unter der Lizenz

[CC BY-NC-SA 3.0 DE](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/de/)

[New Hong Kong Story](https://www.newhongkongstory.com/) © 2018, Black Mask

DISCLAIMER

Alle Namen von Personen, Firmen, Organisationen oder Gegenständen sind rein fiktiv. Ähnlichkeiten mit echten Personen, Firmen, Organisationen oder Gegenständen sind rein zufällig und nicht gewollt.

Die Beschreibung der Rollen sind Teil einer fiktiven Rollenspielwelt, die keinen Anspruch auf eine korrekte Wiedergabe der Realität erhebt.

FILMROLLE

Zhao Ling (Kim Zhao) aus China, weiblich

FILMPLOT

Als **FACE** und **VERMITTLERIN** ist Kim der Kopf der Söldner-Gruppe. Sie kümmert sich um die Aufträge, verhandelt mit den Geschäftspartnern über eine angemessene Bezahlung oder macht ihre Gegner zu willenlosen Opfern. Während einer Mission ist sie die ideale Person für Undercover-Einsätze oder bei „Verhandlungen“ aller Art. Dabei strahlt sie stets eine Aura der Freundlichkeit und zurückhaltenden Höflichkeit aus, die jedoch kaum mehr als ein perfekt funktionierender Schutzschild ist. Tatsächlich ist Kim kühl und berechnend und versucht jeder Aufgabe emotionslos zu begegnen. Sie ist von Hass gegenüber den Triaden – insbesondere den Black Lotus – erfüllt, die ihr früheres Leben zerstört und ihre Eltern getötet haben. Im Gegensatz dazu wecken (kleine) Kinder einen Beschützerinstinkt in ihr – vermutlich eine emotionale Schwäche, ausgelöst vom Trauma ihrer eigenen Kindheit. Sie hasst diese Schwäche ebenso sehr wie die Triaden. Denn Schwäche kann den Tod bedeuten.

AUSSEHEN

Kim hat das Aussehen und die perfekten Maße eines Modells. Durch ihre Cyberware ändern sich ihre Haare (Frisur, Farbe) und ihre Augenfarbe immer wieder. Kim bevorzugt elegante Kleidung, die ihre weiblichen Reize gekonnt zur Geltung bringt, jedoch ohne dabei zu viel Haut zu zeigen. Die Fantasie soll ja schließlich auch noch was zu tun haben.

CYBERWARE

Künstliche Haut, Künstliche Lunge, Pheromon-Pumpe, Cyberaugen (beidseitig, mit Iris-Muster und NightVision), WisSoft-Implantat, Smart-Extensions, Smart-Polish

AUSRÜSTUNG

2 Oberklasse-Comlinks (eins fürs Private und eins fürs Geschäft),
Gesichtsmasken-Koffer, diverse WisSoft-Module, verschiedene Kleidungssets, Credstick
mit 750 Credits

ROLLENFERTIGKEITEN

HAUPT- & NEBENROLLE (6 + 3)

- Betteln
- Einschüchtern & Überreden
- Handeln
- Improvisation
- Kontakte & Ortskenntnisse
- Musik
- Sinnesschärfe
- Sprachen
- Täuschen

HAUPTROLLE (2)

- Business
- High Society

VORTEILE

HAUPT- & NEBENROLLE (2)

- Imposanter Auftritt
- Improvisationstalent

HAUPTROLLE (1)

- Zitat

NACHTEIL

- Kalter Schweiß (Feuer) → +3 Fertigkeitspunkte

TREFFERPUNKTE & CHI-PUNKTE

Nebenrolle: +10 TP, +10 Chi

Hauptrolle: +20 TP, +20 Chi

■■■■■■■■■■ [LOADING...]

FILMROLLE

Woo Xin (Vic Woo) aus Hong Kong, weiblich

FILMLOT

Vic liebt alles, was schnell ist – egal ob Autos, Hubschrauber oder Boote. Dabei haben ihr es vor allem die alten und stinkenden V8 Big Blocks angetan. Wenn so ein Verbrennungsmotor brüllend und vibrierend zum Leben erwacht, versetzt sie das schon fast in Ekstase. Die bei ihrem Onkel in einer Autowerkstatt aufgewachsene Vic ist **DROHNENPILOTIN**, **FAHRERIN** und **TECHNIKERIN** in einer Person. Bevor sie ins Team von Kim Zhao aufgenommen wurde, hat sie als Mechanikerin in der Werkstatt ihres Onkels gearbeitet und ist (illegale) Straßenrennen in Hong Kong und Macau gefahren. Leider hat eines dieser Rennen ihr auch einen Besuch der Triaden beschert. Danach waren die Werkstatt verwüstet und ihr Auto zerstört. Ihr Onkel und sie wurden lebensgefährlich verletzt und überlebten nur Dank Cyberware. Jedoch benötigen beide seitdem regelmäßig teure Medikamente. Die Credits für diese Medikamente und den Lebensunterhalt verdient sich Vic inzwischen als professionelle Söldnerin in den Diensten von Kim. Aber Straßenrennen fährt Vic nur noch, wenn es zum Auftrag gehört.

AUSSEHEN

Vic legt nicht besonders viel Wert auf ihr äußeres Erscheinungsbild und bevorzugt vor allem praktische Kleidung. Daher sieht man sie auch meistens in einem (ölverschmierten) Overall. Ihre braunen, brustlangen Haare hat sie zu zwei holländischen Zöpfen geflochten. Ihre Augenfarbe kann auf Grund der Implantate wechseln (meistens braun). Und hat sie Dreck und Öl abgewaschen, sieht Vic überraschend hübsch aus.

CYBERWARE

Cyberaugen (mit NightVision und Smartlink), WisSoft-Implantat, Datenhandschuhe, Künstliche Nerven

CHI

AUSRÜSTUNG

Mittelklasse-Comlink, diverse WisSoft-Module, mehrere Overalls, ein Kleid und eine Lederjacke, diverse Drohnen, Kurzläufige Schrotflinte (mit Rückstoßkompensator, Schaden: 18), Credstick mit 20 Credits

TP

ROLLENFERTIGKEITEN

HAUPT- & NEBENROLLE (6 + 4)

- Boote lenken
- Elektronik & Computer
- Flugzeuge & Hubschrauber
- Gewöhnliche Fahrzeuge
- Kontakte & Ortskenntnisse
- Mechanik
- Gewehre
- Pistolen & Maschinenpistolen

HAUPTROLLE (2)

- Handwerk
- Improvisation

VORTEILE

HAUPT- & NEBENROLLE (2 + 1)

- Extra-Fertigkeiten (+ 1 Fertigkeitsspunkt, + 1 Kampffertigkeit)
- Powerman (**Wissen**)
- Schnelle Reflexe

HAUPTROLLE (1)

- Powerman (**Geschick**)

NACHTEIL

- Dünne Haut → + 1 Vorteil, + 1 Fertigkeitsspunkt

TREFFERPUNKTE & CHI-PUNKTE

Nebenrolle: + 10 TP, + 10 Chi

Hauptrolle: + 20 TP, + 20 Chi

■■■■■■■■■■ [LOADING...]

FILMROLLE

Yik Shiyen (Sam Yik) aus Hong Kong, weiblich

FILMPLOT

Sam ist in einem alten, halb zerfallenen Haus aufgewachsen, nachdem ihr Vater seinen Job verloren und die Familie auf der Straße gelandet war. Als sie 13 war, hatte sich ihr Vater zu Tode gesoffen und der Verstand ihrer Mutter von der Realität verabschiedet. Zwei Jahre später starb auch ihre Mutter. Sam wollte nicht so Enden wie ihre Eltern. Sie lernte in der Stadt zu überleben, zu beobachten und auf günstige Gelegenheiten zu warten – etwas, dass ihr als **JÄGERIN** heute zu Gute kommt. Es gibt kaum eine Kneipe, ein Club oder eine Bar in Hong Kong, die Sam nicht kennt. Mit jeder Straßengang hatte sie schon einmal etwas zu tun geahbt. Ihre Kontakte sind über die ganze Stadt verteilt. Als Kim Zhao jemanden brauchte, der eine vermisste Person aufspüren konnte, war das ein Job für Sam. Seitdem gehört sie zu Kims Team. Und auch wenn Sam jede Kneipe in Hong Kong kennt, verabscheut sie Alkohol.

AUSSEHEN

Sam wirkt auf den ersten Blick klein und schwächling, ist jedoch recht sportlich. Sie hat – was sehr ungewöhnlich und auffällig ist – grüne Augen, daher trägt sie bei Einsätzen meist Kontaktlinsen. Ihre (schwarzen) hüftlangen Haare färbt sie regelmäßig, so dass diese in mehreren Farben (grün, blau, lila, rot) gleichzeitig schillern. Sam bevorzugt praktische, farblich passend zu ihren Haaren.



CYBERWARE

Cyberarm (**rechts**, mit Nagelklingen, Schockhand und Waffenhalterung mit Maschinenpistole inkl. Smartlink und Rückstoßkompensator)

CHI

AUSRÜSTUNG

Mittelklasse-Comlink, AR-Brille mit Smartlink, verschiedene Kleidungssets, Kleine Klingenwaffe (Kampfmesser, Schaden: 8), Schockhandschuhe (Schaden 8), Schwere Pistole (mit Rückstoßkompensator, Fernauslöser, Sicherheitssystem und Smartlink, Schaden: 16), Handschellen, leichte Schutzweste (Schutzwirkung: 6, Nahkampf: 3), Credstick mit 100 Credits

TP

ROLLENFERTIGKEITEN

HAUPT- & NEBENROLLE (6 + 3)

- Akrobatik
- Ermittler
- Kontakte & Ortskenntnisse
- Schleichen
- Sinnesschärfe
- Suchen
- Überleben
- Pistolen & Maschinenpistolen

HAUPTROLLE (2)

- Erste Hilfe
- Klettern

VORTEILE

HAUPT- & NEBENROLLE (2)

- Waffenspezialist (**ihre Pistole**)
- Schnellschießen

HAUPTROLLE (1)

- Knapp daneben

NACHTEIL

- Lieblingswaffe (Pistolen & Maschinenpistolen) → +3 Fertigkeitpunkte

TREFFERPUNKTE & CHI-PUNKTE

Nebenrolle: +10 TP, +10 Chi

Hauptrolle: +20 TP, +20 Chi

FILMROLLE

Lee Sora-Jae aus Korea, weiblich

FILMPLOT

Sora-Jae ist die **HACKERIN** der Gruppe. Sie wuchs mit ihren Eltern in einer koreanischen Kommune von Techno-Anarchisten auf, die gegen die Konzerne für eine freie Matrix kämpften. Bereits als Kind lernte sie dadurch den Umgang mit Computern, der Matrix und dem Cyberspace. Auch wenn sie die Ideale ihrer Eltern bewundernswert fand, war ihr auch klar, dass Ideale nicht zum Überleben reichen. Mit 18 verließ Sora-Jae die Kommune und bot ihr Können auf dem Schwarzmarkt gegen Bezahlung an. Vor drei Jahren führte sie ein Auftrag nach Hong Kong, in das sie sich sofort verliebte und zu ihrer neuen Wahlheimat machte. Die Aktivitäten der jungen Koreanerin sprachen sich in Söldner-Kreisen schnell herum und so wurde sie vor zwei Jahren von Kim Zhao als dauerhaftes Gruppen-Mitglied rekrutiert. Sora-Jae liebt alles, was mit Technik und der Matrix zu tun hat. Sie glaubt immer noch an die Ideale ihrer Eltern und versucht diese mit ihren Möglichkeiten zu verwirklichen – indem sie sich als Söldnerin von Konzernen bezahlen lässt, um anderen Konzernen zu schaden. Sie mag Herausforderungen und wenn sie dabei Risiken eingehen muss, gibt ihr das erst den richtigen Kick.

AUSSEHEN

Die zierliche Sora-Jae hat dunkelbraune, fast schwarze Augen und brustlange Haare, die sie zu vielen kleinen Zöpfen geflochten hat. Auffällig ist eine weiße Strähne in den ansonsten pechschwarzen Haaren. Sora-Jae trägt gern weite Jeanshosen und einen Hoodie. Wenn es warm ist, hat sie aber auch kein Problem damit, sich in Unterwäsche – z.Bsp. einem Sport-BH – zu zeigen. Hauptsache bequem!

CYBERWARE

Cyberhände (mit Schlangenfingern, Schockhänden (Schaden: 10) und künstlicher Haut), Smart-Tattoo auf der linken Schulter

AUSRÜSTUNG

Oberklasse-Comlink, zweites baugleiches Comlink als Backup, AR-Brille, VR-Brille, Datenhandschuhe, Comlink-TurboBooster (einmal pro Session kann Kim-Jun die CPU ihres Comlinks übertakten um einen Bonus von + 4 für eine Hacken-Probe zu erhalten), Credstick mit 200 Credits

ROLLENFERTIGKEITEN

HAUPT- & NEBENROLLE (6 + 3)

- Elektronik & Computer
- Fälschen
- Fingerfertigkeit
- Gesetzeskenntnisse
- Mechanik
- Sinnesschärfe
- Sprachen
- Suchen
- Verbergen

HAUPTROLLE (2)

- Improvisation
- Wetten & Glücksspiel

VORTEILE

HAUPT- & NEBENROLLE (2)

- Extra-Aktion
- Powerman (**Wissen**)

HAUPTROLLE (1)

- Under Control

NACHTEIL

- Keine Waffen → +3 Fertigungspunkte

TREFFERPUNKTE & CHI-PUNKTE

Nebenrolle: +10 TP, +10 Chi

Hauptrolle: +20 TP, +20 Chi

 [LOADING...]

FILMROLLE

Katô Akira aus Japan, weiblich

FILMPLOT

Akira wurde von den Yakuza zur **KILLERIN** ausgebildet. Das geschah, nachdem sie mit 16 aus der heilen Konzernwelt ihrer Eltern in Tokyo geflohen war. Als sie 21 war, rettete Akira ihrem Oyabun das Leben, indem sie mehrere Attentäter so lange auf hielt, bis Verstärkung eintraf. Ihren Mut und ihre Loyalität bezahlte sie jedoch mit dem Verlust beider Arme und Beine. Als Dank für seine Rettung schenkte ihr der Oyabun neue Gliedmaßen in Form von Cyberware und machte sie zu seinem persönlichen Bodyguard. Bei einem Großangriff der Shiyuku Corporation vor vier Jahren wurden mehrere Yakuza-kumis vernichtet – auch Akiras Gruppe. Bereit ihrem Oyabun zu folgen, hielt dieser sie jedoch kurz vor seinem eigenen Tod davon ab und entband Akira von ihren Pflichten. Diese schwor Rache, doch dazu musste sie erstmal überleben. Akira tauchte in Hong Kong unter, wo niemand sie kannte. Schnell verschaffte sie sich in Söldner-Kreisen einen Ruf als gefährliche Kämpferin und landete so auch in Kim Zhaos Team.

AUSSEHEN

Akira hat hellbraune Augen und platinblonde Haare mit einer stacheligen Kurzhaarfrisur. Sie hat kein Problem damit jedem zu zeigen, wer oder was sie ist. Daher trägt sie gerne Kleidung – Hotpants, ein kurzes bauchfreies Top, darüber eine ärmellose Weste – die ihre bunt verzierten Cyberbeine und -arme zur Geltung bringt (die Verzierungen sehen aus wie japanische Tattoos) und sie bei Kämpfen nicht behindert.



CYBERWARE

Cyberarme (mit Nagelklingen, polymerer Panzerung – Schutzwirkung: 5 – und verstärktem Antrieb), Cyberbeine (mit Impulsgebern, Sprunghydraulik mit Dämpfern und verstärktem Antrieb), Reflexbooster, Smart-Tattoo auf dem Rücken

CHI

AUSRÜSTUNG

Oberklasse-Comlink, VR-Brille in Form einer schwarz getönten Sonnenbrille, Katana (Schaden: 14), Wakizashi (Schaden: 12), Credstick mit 250 Credits

TP

ROLLENFERTIGKEITEN

HAUPT- & NEBENROLLE (6 + 4)

- Akrobatik
- Athletik
- Ausweichen
- Verbergen
- Kleine Nahkampfwaffen
- Mittlere Nahkampfwaffen
- Waffenloser Kampf

HAUPTROLLE (2)

- Diverse Nahkampfwaffen

VORTEILE

HAUPT- & NEBENROLLE (2 + 1)

- Bulletproof
- Drahtseilaktion
- Extra-Fertigkeiten (+1 Fertigkeitsschritt, +1 Kampffertigkeit)

HAUPTROLLE (1)

- Tödlicher Angriff

NACHTEIL

- Kodex → +1 Vorteil, +1 Fertigkeitsschritt

TREFFERPUNKTE & CHI-PUNKTE

Nebenrolle: +10 TP, +10 Chi

Hauptrolle: +20 TP, +20 Chi

 [LOADING...]

FILMROLLE

Tanaka Hikaru aus Japan, weiblich

FILMPLOT

Bereits Hikarus Eltern arbeiteten für Shiyuku und so verwunderte es nicht, dass auch sie diesen Weg einschlagen würde. Ihre Kindheit war von Treue, Loyalität und Respekt gegenüber ihren Eltern und dem Konzern geprägt. Nach ihrem Schulabschluss gab es für Hikaru daher auch nichts erstrebenswerteres, als den Konzernstreitkräften der Shiyuku Corporation beizutreten. Sie erhielt eine erstklassige Ausbildung und ihre Akte war tadellos. Hikaru war eine Muster-Soldatin und hatte eine strahlende Zukunft vor sich. Zweifellos hätte sie es bis ganz nach oben geschafft – wenn nicht dieser eine Tag vor vier Jahren gewesen wäre. Ihrer Einheit wurde befohlen, mehrere Yakuza-kumis auszulöschen. Egal ob Männer, Frauen, Kinder, jung oder alt – niemand sollte überleben. Es war ein Blutbad und für Hikaru ein grundloses Gemetzel. Ja, sie war eine Soldatin, aber keine Mörderin. Doch als sie sich weigerte den Befehl auszuführen, wurde auch sie zum Ziel. Hikaru wurde angeschossen, aber entkam und floh nach Hong Kong. Hier hielt sie sich zunächst mit Jobs als Türsteherin und Bodyguard über Wasser, bis sie auf Kim Zhao traf und als **KRIEGERIN** ins Team aufgenommen wurde.

AUSSEHEN

Für eine Japanerin ist Hikaru ungewöhnlich groß und muskulös, was auch gut zu einer Profi-Wrestlerin passen würde. Sie hat dunkelbraune, fast schwarze Augen und brustlange braune Haare mit einem Undercut auf der rechten Seite. Hikaru trägt gerne lange dunkle und vor allem gepanzerte Kleidung, Schutzhelm und AR-Brille.

CYBERWARE

Künstliche Muskeln, Künstliche Lunge, Reflexbooster

AUSRÜSTUNG

Mittelklasse-Comlinks, EMP-Kanone (mit Smartlink), Sturmgewehr (mit Smartlink, Freund-Feind-Erkennungssystem und Fernauslöser, Schaden: 20), Schrotflinte (Schaden: 22), Schwere Pistole (mit Rückstoßkompensator, Fernauslöser, Sicherheitssystem und Smartlink, Schaden: 16), Schwere Schutzweste mit Helm (Schutzwirkung: 10, Nahkampf: 5) Credstick mit 400 Credits

ROLLENFERTIGKEITEN

HAUPT- & NEBENROLLE (6 + 4)

- Extremsport
- Sinnesschärfe
- Diverse Fernkampfwaffen
- Gewehre
- Pistolen & Maschinenpistolen
- Schwere Waffen

HAUPTROLLE (2)

- Demontage
- Erste Hilfe

VORTEILE

HAUPT- & NEBENROLLE (2 + 1)

- Ausdauer-Meister
- Dauerfeuer
- Extra-Fertigkeiten (+1 Fertigkeitsspunkt, +1 Kampffertigkeit)

HAUPTROLLE (1)

- Bleigewitter

NACHTEIL

- Albtraum → +1 Vorteil, +1 Fertigkeitsspunkt

TREFFERPUNKTE & CHI-PUNKTE

Nebenrolle: +10 TP, +10 Chi

Hauptrolle: +20 TP, +20 Chi