

Rollenbögen für das Inoffizielle Cyberpunk-Setting für New Hong Kong Story

(männliche Versionen)

Die hier vorgestellten Rollen können direkt in eigenen Cyberpunk-Filmen und -Serien verwendet werden und kommen darüber hinaus auch in den verschiedenen Abenteuerideen zum Einsatz, die für das Cyberpunk-Setting für **New Hong Kong Story** veröffentlicht wurden und werden.

Diese Rollen stellen eine Gruppe von 6 Söldner:innen dar, welche die im Setting beschriebenen Cyberpunk-Archetypen abdecken. Die einzelnen Rollen lassen sich – je nach Szenario – sowohl für Haupt-, als auch für Nebenrollen verwenden. Die entsprechenden Werte und Anpassungen sind in den Rollenbögen aufgeführt.

Bei der Wahl der Namen für alle Rollen wurde darauf geachtet, ausschließlich Unisex-Namen zu benutzen. Die für die Rollen verwendeten chinesischen, koreanischen, japanischen und englischen Vornamen sind also gleichermaßen für das weibliche, wie männliche Geschlecht gebräuchlich. Somit kann jede Rolle in einer männlichen, wie auch weiblichen Form zur Verfügung gestellt werden, ohne den Namen ändern zu müssen. Die verschiedenen Versionen lassen sich selbstverständlich auch untereinander mischen, so dass die Gruppe ganz nach den eigenen Wünschen zusammengestellt werden kann.

Name	Herkunft	Archetyp(en)
Zhao Ling (<u>Kim</u> Zhao)	China	Face, Vermittler
Woo Xin (<u>Vic</u> Woo)	Hong Kong	Drohnenpilot, Fahrer, Techniker
Yik Shiyan (<u>Sam</u> Yik)	Hong Kong	Jäger
Lee <u>Sora-Jae</u>	Korea	Hacker
Katô <u>Akira</u>	Japan	Killer
Tanaka <u>Hikaru</u>	Japan	Krieger

Version 1.4 (07.02.2022)

IDEE & TEXTE

Frank A. Grenzel

LIZENZ



Die Texte der Cyberpunk-Rollenbögen für
New Hong Kong Story stehen unter der Lizenz
[CC BY-NC-SA 3.0 DE](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/de/)

[New Hong Kong Story](https://www.newhongkongstory.com/) © 2018, Black Mask

DISCLAIMER

Alle Namen von Personen, Firmen, Organisationen oder Gegenständen sind rein fiktiv. Ähnlichkeiten mit echten Personen, Firmen, Organisationen oder Gegenständen sind rein zufällig und nicht gewollt.

Die Beschreibung der Rollen sind Teil einer fiktiven Rollenspielwelt, die keinen Anspruch auf eine korrekte Wiedergabe der Realität erhebt.

FILMROLLE

Zhao Ling (Kim Zhao) aus China, männlich

FILM PLOT

Als **FACE** und **VERMITTLER** ist Kim der Kopf der Söldner-Gruppe. Er kümmert sich um die Aufträge, verhandelt mit den Geschäftspartnern über eine angemessene Bezahlung oder macht seine Gegner zu treuen Gefolgsleuten. Während einer Mission ist er die ideale Person für Undercover-Einsätze oder bei „Verhandlungen“ aller Art. Dabei strahlt er stets eine Aura der Freundlichkeit und zurückhaltenden Höflichkeit aus, die jedoch kaum mehr als ein perfekt funktionierender Schutzschild ist. Tatsächlich ist Kim kühl und berechnend und versucht jeder Aufgabe emotionslos zu begegnen. Er ist von Hass gegenüber den Triaden – insbesondere den Black Lotus – erfüllt, die sein früheres Leben zerstört und seine Eltern getötet haben. Im Gegensatz dazu wecken (kleine) Kinder einen Beschützerinstinkt in ihm – vermutlich eine emotionale Schwäche, ausgelöst vom Trauma seiner eigenen Kindheit. Er hasst diese Schwäche ebenso sehr wie die Triaden. Denn Schwäche kann den Tod bedeuten.

AUSSEHEN

Kim hat das Aussehen und die perfekten Maße eines Modells. Durch seine Cyberware ändern sich seine Haare (Friseur, Farbe) und seine Augenfarbe immer wieder. Kim bevorzugt elegante Kleidung, die sein Aussehen gekonnt zur Geltung bringt und seine exakt definierten Muskeln erahnen lässt.

CYBERWARE

Künstliche Haut, Künstliche Lunge, Pheromon-Pumpe, Cyberaugen
(beidseitig, mit Iris-Muster und NightVision), WisSoft-Implantat, Smart-Extensions

AUSRÜSTUNG

2 Oberklasse-Comlinks (eins fürs Private und eins fürs Geschäft), Gesichtsmasken-Koffer, diverse WisSoft-Module, verschiedene Kleidungssets, Credstick mit 750 Credits

ROLLENFERTIGKEITEN

HAUPT- & NEBENROLLE (6 + 3)

- Betteln
- Einschüchtern & Überreden
- Handeln
- Improvisation
- Kontakte & Ortskenntnisse
- Musik
- Sinnesschärfe
- Sprachen
- Täuschen

HAUPTROLLE (2)

- Business
- High Society

VORTEILE

HAUPT- & NEBENROLLE (2)

- Imposanter Auftritt
- Improvisationstalent

HAUPTROLLE (1)

- Zitat

NACHTEIL

- Kalter Schweiß (Feuer) → +3 Fertigkeitspunkte

TREFFERPUNKTE & CHI-PUNKTE

Nebenrolle: +10 TP, +10 Chi

Hauptrolle: +20 TP, +20 Chi

■■■■■■■■■■ [LOADING...]

FILMROLLE

Woo Xin (Vic Woo) aus Hong Kong, männlich

FILMLOT

Vic liebt alles, was schnell ist – egal ob Autos, Hubschrauber oder Boote. Dabei haben ihm es vor allem die alten und stinkenden V8 Big Blocks angetan. Wenn so ein Verbrennungsmotor brüllend und vibrierend zum Leben erwacht, gibt es für ihn kein Halten mehr. Der bei seinem Onkel in einer Autowerkstatt aufgewachsene Vic ist **DROHNENPILOT**, **FAHRER** und **TECHNIKER** in einer Person. Bevor er ins Team von Kim Zhao aufgenommen wurde, hat er als Mechaniker in der Werkstatt seines Onkels gearbeitet und ist (illegale) Straßenrennen in Hong Kong und Macau gefahren. Leider hat eines dieser Rennen ihm auch einen Besuch der Triaden beschert. Danach waren die Werkstatt verwüstet und sein Auto zerstört. Sein Onkel und er wurden lebensgefährlich verletzt und überlebten nur Dank Cyberware. Jedoch benötigen beide seitdem regelmäßig teure Medikamente. Die Credits für diese Medikamente und den Lebensunterhalt verdient sich Vic inzwischen als professioneller Söldner in den Diensten von Kim. Aber Straßenrennen fährt Vic nur noch, wenn es zum Auftrag gehört.

AUSSEHEN

Vic legt nicht besonders viel Wert auf sein äußeres Erscheinungsbild und bevorzugt vor allem praktische Kleidung. Daher sieht man ihn auch meistens in einem (ölverschmierten) Overall. Seine braunen, brustlangen Haare hat er zu einem Pferdeschwanz zusammengebunden. Seine Augenfarbe kann auf Grund der Implantate wechseln (meistens braun). Ohne Dreck und Öl ist Vic überraschend gutaussehend.



CYBERWARE

Cyberaugen (mit NightVision und Smartlink), WisSoft-Implantat, Datenhandschuhe, Künstliche Nerven

CHI

AUSRÜSTUNG

Mittelklasse-Comlink, diverse WisSoft-Module, mehrere Overalls, ein Anzug und eine Lederjacke, diverse Drohnen, Kurzläufige Schrotflinte (mit Rückstoßkompensator, Schaden: 18), Credstick mit 20 Credits

TP

ROLLENFERTIGKEITEN

HAUPT- & NEBENROLLE (6 + 4)

- Boote lenken
- Elektronik & Computer
- Flugzeuge & Hubschrauber
- Gewöhnliche Fahrzeuge
- Kontakte & Ortskenntnisse
- Mechanik
- Gewehre
- Pistolen & Maschinenpistolen

HAUPTROLLE (2)

- Handwerk
- Improvisation

VORTEILE

HAUPT- & NEBENROLLE (2 + 1)

- Extra-Fertigkeiten (+ 1 Fertigkeitspunkt, + 1 Kampffertigkeit)
- Powerman (**Wissen**)
- Schnelle Reflexe

HAUPTROLLE (1)

- Powerman (**Geschick**)

NACHTEIL

- Dünne Haut → + 1 Vorteil, + 1 Fertigkeitspunkt

TREFFERPUNKTE & CHI-PUNKTE

Nebenrolle: + 10 TP, + 10 Chi

Hauptrolle: + 20 TP, + 20 Chi

■■■■■■■■■■ [LOADING...]

FILMROLLE

Yik Shiyen (Sam Yik) aus Hong Kong, männlich

FILMPLOT

Sam ist in einem alten, halb zerfallenen Haus aufgewachsen, nachdem sein Vater seinen Job verloren und die Familie auf der Straße gelandet war. Als er 13 war, hatte sich sein Vater zu Tode gesoffen und der Verstand seiner Mutter von der Realität verabschiedet. Zwei Jahre später starb auch seine Mutter. Sam wollte nicht so Enden wie seine Eltern. Er lernte in der Stadt zu überleben, zu beobachten und auf günstige Gelegenheiten zu warten – etwas, dass ihm als **JÄGER** heute zu Gute kommt. Es gibt kaum eine Kneipe, ein Club oder eine Bar in Hong Kong, die Sam nicht kennt. Mit jeder Straßengang hatte er schon einmal etwas zu tun gehabt. Seine Kontakte sind über die ganze Stadt verteilt. Als Kim Zhao jemanden brauchte, der eine vermisste Person aufspüren konnte, war das ein Job für Sam. Seitdem gehört er zu Kims Team. Und auch wenn Sam jede Kneipe in Hong Kong kennt, verabscheut er Alkohol.

AUSSEHEN

Sam wirkt auf den ersten Blick klein und schwächling, ist jedoch recht sportlich. Er hat – was sehr ungewöhnlich und auffällig ist – grüne Augen, daher trägt er bei Einsätzen meist Kontaktlinsen. Seine kurzen (schwarzen) strubbeligen Haare färbt er regelmäßig, so dass diese in mehreren Farben (grün, blau, lila, rot) gleichzeitig schillern. Sam bevorzugt praktische Kleidung, farblich passend zu seinen Haaren.



CYBERWARE

Cyberarm (**rechts**, mit Nagelklingen, Schockhand und Waffenhalterung mit Maschinenpistole inkl. Smartlink und Rückstoßkompensator)

CHI

AUSRÜSTUNG

Mittelklasse-Comlink, AR-Brille mit Smartlink, verschiedene Kleidungssets, Kleine Klingenwaffe (Kampfmesser, Schaden: 8), Schockhandschuhe (Schaden 8), Schwere Pistole (mit Rückstoßkompensator, Fernauslöser, Sicherheitssystem und Smartlink, Schaden: 16), Handschellen, leichte Schutzweste (Schutzwirkung: 6, Nahkampf: 3), Credstick mit 100 Credits

TP

ROLLENFERTIGKEITEN

HAUPT- & NEBENROLLE (6 + 3)

- Akrobatik
- Ermittler
- Kontakte & Ortskenntnisse
- Schleichen
- Sinnesschärfe
- Suchen
- Überleben
- ◦ Pistolen & Maschinenpistolen

HAUPTROLLE (2)

- Erste Hilfe
- Klettern

VORTEILE

HAUPT- & NEBENROLLE (2)

- Waffenspezialist (**ihre Pistole**)
- Schnellschießen

HAUPTROLLE (1)

- Knapp daneben

NACHTEIL

- Lieblingswaffe (Pistolen & Maschinenpistolen) → +3 Fertigkeitpunkte

TREFFERPUNKTE & CHI-PUNKTE

Nebenrolle: +10 TP, +10 Chi

Hauptrolle: +20 TP, +20 Chi

 [LOADING...]

FILMROLLE

Lee Sora-Jae aus Korea, männlich

FILMPLOT

Sora-Jae ist der **HACKER** der Gruppe. Er wuchs mit seinen Eltern in einer koreanischen Kommune von Techno-Anarchisten auf, die gegen die Konzerne für eine freie Matrix kämpften. Bereits als Kind lernte er dadurch den Umgang mit Computern, der Matrix und dem Cyberspace. Auch wenn er die Ideale seiner Eltern bewundernswert fand, war ihm auch klar, dass Ideale nicht zum Überleben reichen. Mit 18 verließ Sora-Jae die Kommune und bot sein Können auf dem Schwarzmarkt gegen Bezahlung an. Vor drei Jahren führte ihn ein Auftrag nach Hong Kong, in das er sich sofort verliebte und zu seiner neuen Wahlheimat machte. Die Aktivitäten des jungen Koreaners sprachen sich in Söldner-Kreisen schnell herum und so wurde er vor zwei Jahren von Kim Zhao als dauerhaftes Gruppen-Mitglied rekrutiert. Sora-Jae liebt alles, was mit Technik und der Matrix zu tun hat. Er glaubt immer noch an die Ideale seiner Eltern und versucht diese mit seinen Möglichkeiten zu verwirklichen – indem er sich als Söldner von Konzernen bezahlen lässt, um anderen Konzernen zu schaden. Er mag Herausforderungen und wenn er dabei Risiken eingehen muss, gibt ihm das erst den richtigen Kick.

AUSSEHEN

Der schmächtige Kim-Jun hat dunkelbraune, fast schwarze Augen und schulterlange Haare. Auffällig ist eine weiße Strähne in den ansonsten pechschwarzen Haaren. Sora-Jae trägt gerne weite Jeanshosen und einen Hoodie. Wenn es warm ist, hat er aber auch kein Problem damit, sich in leichten Klamotten – z.Bsp. Jogging-Hose und freiem Oberkörper – zu zeigen. Hauptsache bequem!



CYBERWARE

Cyberhände (mit Schlangenfingern, Schockhänden (Schaden: 10) und künstlicher Haut), Smart-Tattoo auf der linken Schulter

CHI

AUSRÜSTUNG

Oberklasse-Comlink, zweites baugleiches Comlink als Backup, AR-Brille, VR-Brille, Datenhandschuhe, Comlink-TurboBooster (einmal pro Session kann Kim-Jun die CPU seines Comlinks übertakten um einen Bonus von +4 für eine Hacken-Probe zu erhalten), Credstick mit 200 Credits

TP

ROLLENFERTIGKEITEN

HAUPT- & NEBENROLLE (6 + 3)

- Elektronik & Computer
- Fälschen
- Fingerfertigkeit
- Gesetzeskenntnisse
- Mechanik
- Sinnesschärfe
- Sprachen
- Suchen
- Verbergen

HAUPTROLLE (2)

- Improvisation
- Wetten & Glücksspiel

VORTEILE

HAUPT- & NEBENROLLE (2)

- Extra-Aktion
- Powerman (**Wissen**)

HAUPTROLLE (1)

- Under Control

NACHTEIL

- Keine Waffen → +3 Fertigkeitsspunkte

TREFFERPUNKTE & CHI-PUNKTE

Nebenrolle: +10 TP, +10 Chi

Hauptrolle: +20 TP, +20 Chi

 [LOADING...]

FILMROLLE

Katô Akira aus Japan, männlich

FILMPLOT

Akira wurde von den Yakuza zum **KILLER** ausgebildet. Das geschah, nachdem er mit 16 aus der heilen Konzernwelt seiner Eltern in Tokyo geflohen war. Als er 21 war, rettete Akira seinem Oyabun das Leben, indem er mehrere Attentäter so lange auf hielt, bis Verstärkung eintraf. Seinen Mut und seine Loyalität bezahlte er jedoch mit dem Verlust beider Arme und Beine. Als Dank für seine Rettung schenkte ihm der Oyabun neue Gliedmaßen in Form von Cyberware und machte ihn zu seinem persönlichen Bodyguard. Bei einem Großangriff der Shiyuku Corporation vor vier Jahren wurden mehrere Yakuza-kumis vernichtet – auch Akiras Gruppe. Bereit seinem Oyabun zu folgen, hielt dieser ihn jedoch kurz vor seinem eigenen Tod davon ab und entband Akira von seinen Pflichten. Dieser schwor Rache, doch dazu musste ee erstmal überleben. Akira tauchte in Hong Kong unter, wo niemand ihn kannte. Schnell verschaffte er sich in Söldner-Kreisen einen Ruf als gefährlicher Kämpfer und landete so auch in Kim Zhaos Team.

AUSSEHEN

Akira hat hellbraune Augen und platinblonde Haare mit einer stacheligen Kurzhaarfrisur. Er hat kein Problem damit jedem zu zeigen, wer oder was er ist. Daher trägt er gerne Kleidung – Hose, Shirt, darüber eine ärmellose Weste – die seine bunt verzierten Cyberbeine und -arme zur Geltung bringt (die Verzierungen sehen aus wie japanische Tattoos) und ihn bei Kämpfen nicht behindert.



CYBERWARE

Cyberarme (mit Nagelklingen, polymerer Panzerung – Schutzwirkung: 5 – und verstärktem Antrieb), Cyberbeine (mit Impulsgebern, Sprunghydraulik mit Dämpfern und verstärktem Antrieb), Reflexbooster, Smart-Tattoo auf dem Rücken

CHI

AUSRÜSTUNG

Oberklasse-Comlink, VR-Brille in Form einer schwarz getönten Sonnenbrille, Katana (Schaden: 14), Wakizashi (Schaden: 12), Credstick mit 250 Credits

TP

ROLLENFERTIGKEITEN

HAUPT- & NEBENROLLE (6 + 4)

- Akrobatik
- Athletik
- Ausweichen
- Verbergen
- Kleine Nahkampfwaffen
- Mittelgroße Nahkampfwaffen
- Waffenloser Kampf

HAUPTROLLE (2)

- Diverse Nahkampfwaffen

VORTEILE

HAUPT- & NEBENROLLE (2 + 1)

- Bulletproof
- Drahtseilaktion
- Extra-Fertigkeiten (+ 1 Fertigkeitsspunkt, + 1 Kampffertigkeit)

HAUPTROLLE (1)

- Tödlicher Angriff

NACHTEIL

- Kodex → + 1 Vorteil, + 1 Fertigkeitsspunkt

TREFFERPUNKTE & CHI-PUNKTE

Nebenrolle: + 10 TP, + 10 Chi

Hauptrolle: + 20 TP, + 20 Chi

 [LOADING...]

FILMROLLE

Tanaka Hikaru aus Japan, männlich

FILMPLOT

Bereits Hikarus Eltern arbeiteten für Shiyuku und so wunderte es nicht, dass auch er diesen Weg einschlagen würde. Seine Kindheit war von Treue, Loyalität und Respekt gegenüber seinen Eltern und dem Konzern geprägt. Nach seinem Schulabschluss gab es für Hikaru daher auch nichts erstrebenswerteres, als den Konzernstreitkräften der Shiyuku Corporation beizutreten. Er erhielt eine erstklassige Ausbildung und seine Akte war tadellos. Hikaru war ein Muster-Soldat und hatte eine strahlende Zukunft vor sich. Zweifellos hätte er es bis ganz nach oben geschafft – wenn nicht dieser eine Tag vor vier Jahren gewesen wäre. Seiner Einheit wurde befohlen, mehrere Yakuza-kumis auszulöschen. Egal ob Männer, Frauen, Kinder, jung oder alt – niemand sollte überleben. Es war ein Blutbad und für Hikaru ein grundloses Gemetzel. Ja, er war ein Soldat, aber kein Mörder. Doch als er sich weigerte den Befehl auszuführen, wurde auch er zum Ziel. Hikaru wurde angeschossen, aber entkam und floh nach Hongkong. Hier hielt er sich zunächst mit Jobs als Türsteher und Bodyguard über Wasser, bis auf in Kim Zhao traf und als **KRIEGER** ins Team aufgenommen wurde.

AUSSEHEN

Für einen Japaner ist Hikaru ungewöhnlich groß und muskulös, was auch gut zu einem Profi-Wrestler passen würde. Er hat dunkelbraune, fast schwarze Augen und brustlange braune Haare, die er zu einem dicken Samurai-Zopf geflochten hat. Hikaru trägt gerne lange dunkle und vor allem gepanzerte Kleidung, Schutzhelm und AR-Brille.

CYBERWARE

Künstliche Muskeln, Künstliche Lunge, Reflexbooster

AUSRÜSTUNG

Mittelklasse-Comlinks, EMP-Kanone (mit Smartlink), Sturmgewehr (mit Smartlink, Freund-Feind-Erkennungssystem und Fernauslöser, Schaden: 20), Schrotflinte (Schaden: 22), Schwere Pistole (mit Rückstoßkompensator, Fernauslöser, Sicherheitssystem und Smartlink, Schaden: 16), Schwere Schutzweste mit Helm (Schutzwirkung: 10, Nahkampf: 5) Credstick mit 400 Credits

ROLLENFERTIGKEITEN

HAUPT- & NEBENROLLE (6 + 4)

- Extremsport
- Sinnesschärfe
- Diverse Fernkampfwaffen
- Gewehre
- Pistolen & Maschinenpistolen
- Schwere Waffen

HAUPTROLLE (2)

- Demontage
- Erste Hilfe

VORTEILE

HAUPT- & NEBENROLLE (2 + 1)

- Ausdauer-Meister
- Dauerfeuer
- Extra-Fertigkeiten (+1 Fertigkeitsspunkt, +1 Kampffertigkeit)

HAUPTROLLE (1)

- Bleigewitter

NACHTEIL

- Albtraum → +1 Vorteil, +1 Fertigkeitsspunkt

TREFFERPUNKTE & CHI-PUNKTE

Nebenrolle: +10 TP, +10 Chi

Hauptrolle: +20 TP, +20 Chi